e-スポーツ体験

測定種目

e-スポーツアトラクション

1人あたりの所要時間（概算）

約2～5分

※年齢・体力レベル・測定内容によって時間は多少変動します

概要

プロジェクションマッピングの映像内に入り込み、映像の世界で運動体験ができます。こどもからシニアの方まで、楽しく身体を動かしていただけるゲームを取り揃えています。

※大型測定機器のため、事前に設置や配送など確認が必要です

※各測定の詳細は別紙にてご紹介いたします。電源が必要な機器を屋外で使用する際は、条件がございますのでお問い合わせください。
※別紙記載の各測定の所要時間は、フィードバックの時間等を含んでおりません。詳細な時間はお問い合わせください。

一般財団法人 明治安田健康開発財団
健康増進支援センター

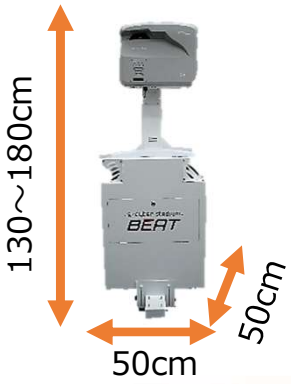
e-スポーツアトラクション

プロジェクションマッピングの映像内に入り込み運動体験

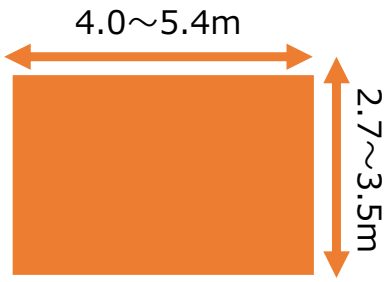
使用機器について

Cyber Stadium
（株式会社ラディックス）

（機器のサイズ）



（必要な床の広さ）



※会場の大きさによってゲーム範囲を変更します

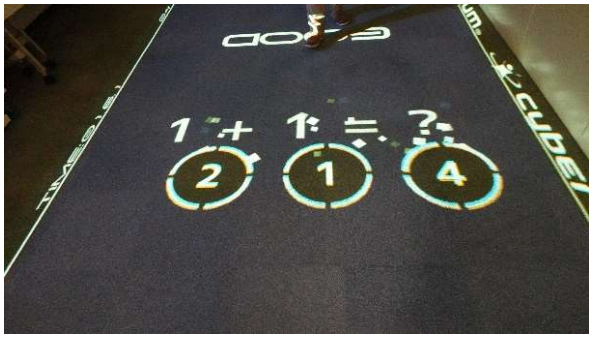
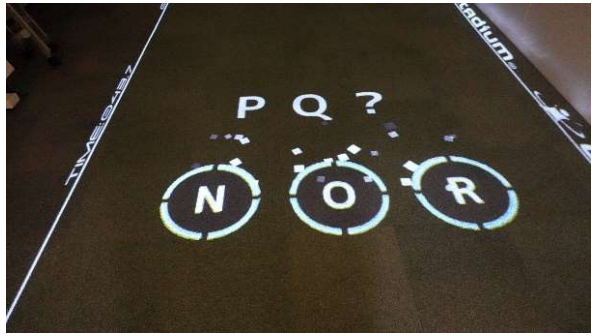
映像の世界で運動体験ができます。こどもからシニアの方まで、
楽しく体を動かすことができるゲームを取り揃えています。

測定項目	**運動体験のため測定項目はございません**
対象年齢	**全年齢**
所要時間	**1人当たり5分程度**
実施環境	**屋内のみ・電源必要**

ゲーム紹介　**※種目は複数ございます**

Cyber Monja
目の前に出題される問題の解答を足で踏みます。
体だけではなく頭も使うことが特徴です。

問題①）足し算や引き算



問題②）アルファベット順